

Cave Diver



7/4/2016

**OPEN REAL TIME
GAMES WORKSHOP**

Sommersemester 2016

Hanieh Arjomand-Fard

Julian Schwertl

Cave Diver

OPEN REAL TIME GAMES WORKSHOP

ÜBERSICHT

Kernidee und Keyfeatures

Die Kernidee des Spiels ist es einen Taucher aus einer Höhle heraus zu manövrieren, bevor diesem die Luft ausgeht.

Keyfeatures:

- Während des Spiels wird der Stresslevel der spielenden Person gemessen um den grundsätzlichen Luftverbrauch anzupassen.
- Aktionen, wie das Aufpumpen des Jackets mit Luft zur Tarierung, verbrauchen kostbare Atemluft
- Die Menge der verbrauchten Luft ist von der Tauchtiefe abhängig
- Eine Taschenlampe mit wenig Batterie für dunkle Höhlenpassagen

Genre und Zielgruppe

Genre: First-Person Survival

Zielgruppe: Taucher und Interessierte

DETAILS

Regeln

Die Tauchtiefe bestimmt den Außendruck und dadurch die verbrauchte Luftmenge bei Atmung und beim Aufpumpen des Jackets.

Der Auftrieb errechnet sich aus dem momentanen Tiefendruck, der Luftmenge im Jacket (und in der Lunge), sowie einem festen Gewicht.

Mechaniken

Core Mechanic:

3D-Fortbewegung (, Luftverbrauch)

Secondary Mechanics:

Variierender Luftverbrauch

Progression:

Tauchen durch Höhle

Narrative:

Erreiche das Höhlenende bevor die Luft ausgeht

INTERAKTIONSGERÄTE

Tastatur, Maus, Zephyr BioHarness 3

Steuerung:

- W: Vorwärts
- S: Rückwärts
- A: Seitwärts links
- D: Seitwärts rechts
- Maus: Drehen
- Q: Jacket aufpumpen
- E: Luft aus Jacket ablassen
- T: Taschenlampe
- BioHarness: Atemgeschwindigkeit

ÄSTHETIK

3D, First Person

Größtenteils dunkle, karge Höhlengänge, durch Taschenlampe erleuchtet.

Eine große, durch einen Spalt an der Decke erleuchtete, Höhlenkammer mit diversen kleinen aquatischen Lebewesen und Pflanzen.

Durch Seegras versteckter Ausgang aus der Kammer

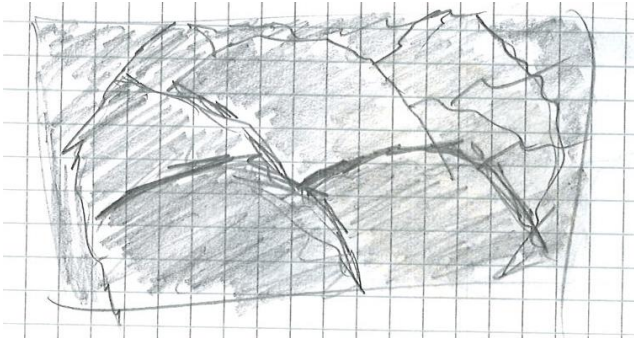
Ein strahlend heller Ausgang am Ende.

Bläulicher Unterwasserfilter

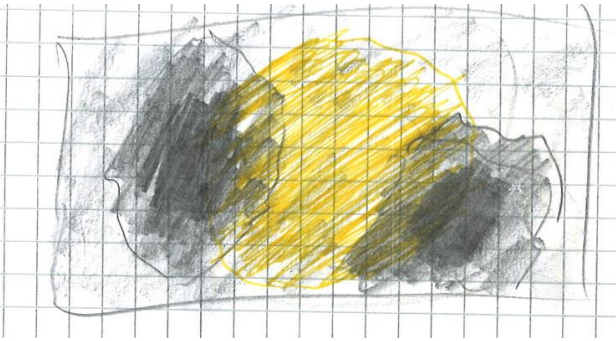
Mood-Pictures



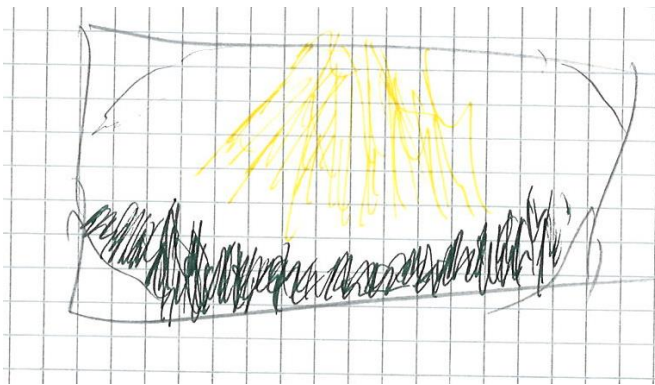




Eingestürzter Eingang



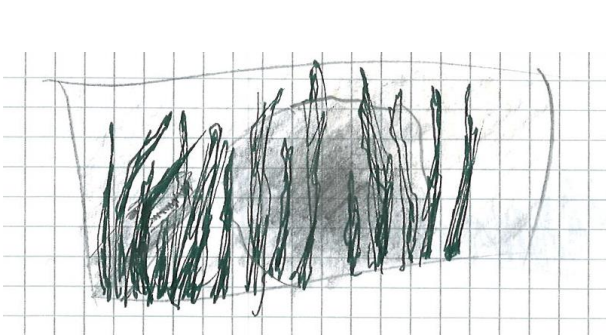
Verzweigung mit Lichtkegel



Lichterhellte Kammer mit Seegrass



Lichtspalt an Decke, versteckter Ausgang



Verdeckter Ausgang mit Muräne



Heller Ausweg ins Freie