

**Erwartungshorizont – Technische Mechanik 3**

Themengebiet	Umfasst unter anderem folgende Aufgaben-/Problemstellungen:
Bewegung eines Massenpunktes	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kinematik:<ul style="list-style-type: none"><li>○ Geschwindigkeit/Beschleunigung</li><li>○ Ebene/Räumliche/Geradlinige Bewegung (Polar-/natürliche Koordinaten)</li></ul></li><li>• Kinetik:<ul style="list-style-type: none"><li>○ Impuls-/Momentensatz</li><li>○ Stöße</li><li>○ Freie/geführte Bewegung, Widerstand</li><li>○ Arbeitssatz, potenzielle Energie, Energiesatz</li></ul></li></ul>
Kinetik eines Systems von Massenpunkten	<ul style="list-style-type: none"><li>• Schwerpunkt- und Momentensatz</li><li>• Arbeits- und Energiesatz</li><li>• Zentrischer Stoß</li><li>• Veränderliche Masse</li></ul>
Bewegung eines starren Körpers	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kinematik:<ul style="list-style-type: none"><li>○ Translation/Rotation</li><li>○ Momentanpol</li></ul></li><li>• Kinetik (Rotation um feste Achse):<ul style="list-style-type: none"><li>○ Momentensatz (Massenträgheitsmomente)</li><li>○ Arbeits-, Energie-, Leistungssatz</li></ul></li><li>• Kinetik (ebene Bewegung):<ul style="list-style-type: none"><li>○ Kräfte- und Momentensatz</li><li>○ Arbeits-, Energie-, Impulssatz</li><li>○ Exzentrischer Stoß</li></ul></li><li>• Kinetik (räumliche Bewegung):<ul style="list-style-type: none"><li>○ Kräfte- und Momentensatz</li><li>○ Arbeits-, Energie-, Leistungssatz</li><li>○ Drehimpuls, Drall, Trägheitstensor, Eulersche Gleichungen</li><li>○ Kreisel und Auswuchten</li><li>○ Lagerreaktionen</li></ul></li></ul>
Prinzipien der Mechanik	<ul style="list-style-type: none"><li>• Prinzip von d'Alambert</li><li>• Lagrangesche Gleichungen 2. Art</li></ul>
Schwingungen	<ul style="list-style-type: none"><li>• Freie Schwingungen (ungedämpft/gedämpft; Federzahlen)</li><li>• Erzwungene Schwingungen (ungedämpft/gedämpft)</li><li>• Systeme mit zwei Freiheitsgraden (frei/erzwungen)</li></ul>
Relativbewegung des Massenpunktes	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kinematik: Translation und Rotation des Bezugssystems</li><li>• Kinetik (Scheinkräfte, Inertialsysteme)</li></ul>
Numerische Simulation	<ul style="list-style-type: none"><li>• Anfangswertproblem 1./2. Ordnung</li></ul>

**Auswahl an Referenzen:**

1. Gross, D., Hauger, W., Schröder, J. und Wall, W. A.: Technische Mechanik 3: Kinetik. Springer.
2. Hauger, W., Mannl, V., Wall, W. A. und Werner, E.: Aufgaben zu Technische Mechanik 1-3: Statik, Elastostatik, Kinetik. Springer.
3. Eller, C.: Holzmann/Meyer/Schumpich Technische Mechanik Kinematik und Kinetik. Springer.

**Level of expectations – Engineering Mechanics 3**

Topic	Comprises, amongst others, the following tasks and problem statements:
Motion of a Point Mass	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kinematics:<ul style="list-style-type: none"><li>○ Velocity/Acceleration</li><li>○ Rectilinear/Planar/Three-Dimensional motion (polar coordinates/Serret-Frenet frame)</li></ul></li><li>• Kinetics:<ul style="list-style-type: none"><li>○ Impulse law and linear/angular momentum</li><li>○ Impact</li><li>○ Free/constrained motion, resistance/drag forces</li><li>○ Work-Energy Theorem, potential energy, conservation of energy</li></ul></li></ul>
Dynamics of Systems of Point Masses	<ul style="list-style-type: none"><li>• Linear/angular momentum</li><li>• Work-Energy Theorem and conservation of energy</li><li>• Central impact</li><li>• Bodies with variable mass</li></ul>
Dynamics of Rigid Bodies	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kinematics:<ul style="list-style-type: none"><li>○ Translation/rotation</li><li>○ Instantaneous center of rotation</li></ul></li><li>• Kinetics (rotation about a fixed axis):<ul style="list-style-type: none"><li>○ Principle of angular momentum (mass moment of inertia)</li><li>○ Work, energy, power</li></ul></li><li>• Kinetics (plane motion):<ul style="list-style-type: none"><li>○ Linear and angular momentum</li><li>○ Impulse laws, Work-Energy Theorem and conservation of energy</li><li>○ Eccentric impact</li></ul></li><li>• Kinetics (three-dimensional motion):<ul style="list-style-type: none"><li>○ Linear and angular momentum</li><li>○ Impulse laws, Work-Energy Theorem and conservation of energy</li><li>○ Angular momentum, inertia tensor, Euler's equations</li><li>○ Gyroscope</li><li>○ Support reactions in plane motion</li></ul></li></ul>
Principles of Mechanics	<ul style="list-style-type: none"><li>• D'Alembert's Principle</li><li>• Lagrange equations of the 2nd kind</li></ul>
Vibrations	<ul style="list-style-type: none"><li>• Free vibrations (undamped/damped; spring constants)</li><li>• Forced vibrations (undamped/damped)</li><li>• Systems with two degrees of freedom (free/forced)</li></ul>
Non-Inertial Reference Frames	<ul style="list-style-type: none"><li>• Kinematics: Translating and rotating reference frames</li><li>• Kinetics (pseudo forces, inertial frames)</li></ul>
Numerical Simulation	<ul style="list-style-type: none"><li>• First-/Second-Order initial-value problems</li></ul>

**Selected References:**

1. Gross, D., Hauger, W., Schröder, J., Wall, W. A. and Govindjee, S.: Engineering Mechanics 3: Dynamics. Springer.
2. Alrasheed, S.: Principles of Mechanics. Fundamental University Press.