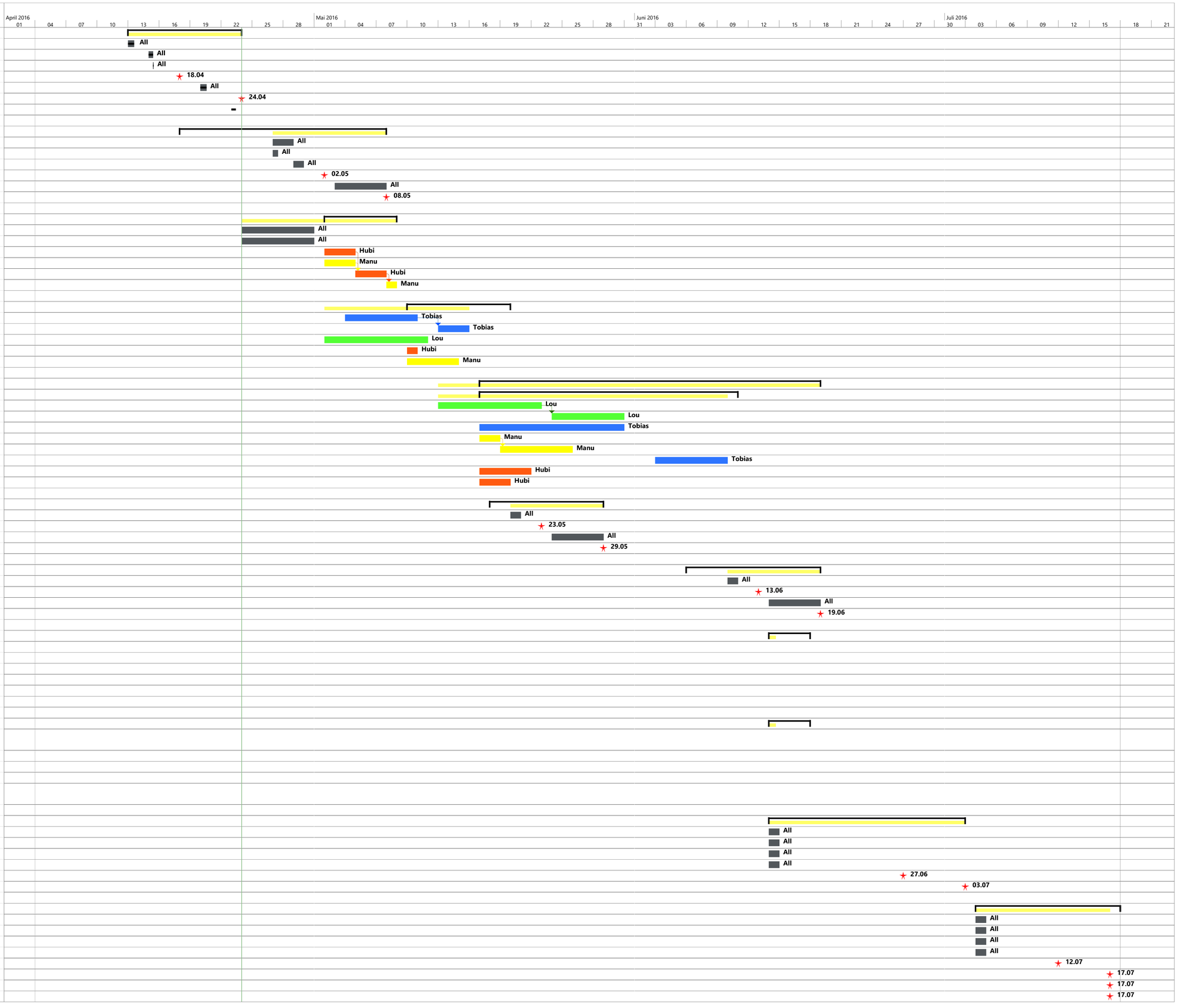
Development Schedule

Nr.	Vorgangsname	Ist-Stunden	Geplante Stunden	Dauer	Anfang	Ende
1	**Game Proposal**			**11 Tage**	**Mit 13.04.16**	**Son 24.04.16**
2	Brainstorming	6	3	6 Std.	Mit 13.04.16	Mit 13.04.16
3	Finalize Game Idea	2	1	2 Std.	Fre 15.04.16	Fre 15.04.16
4	Prepare Game Idea Presentation	1	2	1 Std.	Fre 15.04.16	Fre 15.04.16
5	*Presentation: Game Idea*			*0 Tage*	*Mon 18.04.16*	*Mon 18.04.16*
6	Write Game Proposal Chapter	6	6	6 Std.	Mit 20.04.16	Mit 20.04.16
7	*Report: Game Proposal*			*0 Tage*	*Son 24.04.16*	*Son 24.04.16*
8	Write Critiques	2	2	2 Std.	Sam 23.04.16	Sam 23.04.16
9						
10	**Physical Prototype**			**20 Tage**	**Mon 18.04.16**	**Son 08.05.16**
11	Prototype Idea		4	2 Tage	Mit 27.04.16	Fre 29.04.16
12	Create Prototype		4	4 Std.	Mit 27.04.16	Mit 27.04.16
13	Prepare Prototype Presentation		4	1 Tag	Fre 29.04.16	Sam 30.04.16
14	*Presentation: Prototype*			*0 Tage*	*Mon 02.05.16*	*Mon 02.05.16*
15	Write Prototype Chapter		6	5 Tage	Die 03.05.16	Son 08.05.16
16	*Report: Prototype*			*0 Tage*	*Son 08.05.16*	*Son 08.05.16*
17						
18	**Functional Minimum**			**7 Tage**	**Mon 02.05.16**	**Mon 09.05.16**
19	Setup environment		24	7 Tage	Son 24.04.16	Son 01.05.16
20	Design Code structure		12	7 Tage	Son 24.04.16	Son 01.05.16
21	Controls		4	3 Tage	Mon 02.05.16	Don 05.05.16
22	Arena Map		4	3 Tage	Mon 02.05.16	Don 05.05.16
23	Local Multiplayer		8	3 Tage	Don 05.05.16	Son 08.05.16
24	Player Distinction		2	1 Tag	Son 08.05.16	Mon 09.05.16
25						
26	**Low Target**			**10 Tage**	**Die 10.05.16**	**Fre 20.05.16**
27	Projectile Reflections		15	7 Tage	Mit 04.05.16	Mit 11.05.16
28	Weapon Overheat		2	3 Tage	Fre 13.05.16	Mon 16.05.16
29	Voxelized Map Assets (Obstacles)		30	10 Tage	Mon 02.05.16	Don 12.05.16
30	Health Bar		2	1 Tag	Die 10.05.16	Mit 11.05.16
31	Basic Assets (Characters)		6	5 Tage	Die 10.05.16	Son 15.05.16
32						
33	**Desirable Target**			**33 Tage**	**Die 17.05.16**	**Son 19.06.16**
34	**Features**			**25 Tage**	**Die 17.05.16**	**Sam 11.06.16**
35	2D Destructions		20	10 Tage	Fre 13.05.16	Mon 23.05.16
36	2,5D Destructions		10	7 Tage	Die 24.05.16	Die 31.05.16
37	Advanced Reflections		30	14 Tage		
38	Menu / Settings		5	2 Tage	Die 17.05.16	Don 19.05.16
39	Sound / SFX		8	7 Tage	Don 19.05.16	Don 26.05.16
40	Random Map Generation		15	7 Tage	Fre 03.06.16	Fre 10.06.16
41	Grenade		8	5 Tage		
42	Different Weapons		4	3 Tage		
43						
44	**Interim State**			**11 Tage**	**Mit 18.05.16**	**Son 29.05.16**
45	Prepare Interim Presentation		3	1 Tag	Fre 20.05.16	Sam 21.05.16
46	*Presentation: Interim Demo*			*0 Tage*	*Mon 23.05.16*	*Mon 23.05.16*
47	Write Interim Report		8	5 Tage	Die 24.05.16	Son 29.05.16
48	*Report: Interim Results*			*0 Tage*	*Son 29.05.16*	*Son 29.05.16*
49						
50	**Alpha State**			**13 Tage**	**Mon 06.06.16**	**Son 19.06.16**
51	Prepare Alpha Presentation		3	1 Tag	Fre 10.06.16	Sam 11.06.16
52	*Presentation: Alpha Demo*			*0 Tage*	*Mon 13.06.16*	*Mon 13.06.16*
53	Write Alpha Report		8	5 Tage	Die 14.06.16	Son 19.06.16
54	*Report: Alpha State*			*0 Tage*	*Son 19.06.16*	*Son 19.06.16*
55						
56	**High Target**			**4 Tage**	**Die 14.06.16**	**Sam 18.06.16**
57	Player-Distance Zoom					
58	Basic AI					
59	PvE mode (Co-Op)					
60	Power Ups					
61	Advanced VFX					
62	GUI					
63	Improved Assets					
64	**Extras**			**4 Tage**	**Die 14.06.16**	**Sam 18.06.16**
65	Different Game Modes					
66	Online Multiplayer					
67	Advanced AI					
68	High fidelity Assets					
69	Character Customization					
70						
71	**Playtesting**			**19 Tage**	**Die 14.06.16**	**Son 03.07.16**
72	Conduct Play Testing					
73	Play Testing results					
74	Polish Game					
75	Prepare Playtesting Presentation					
76	*Presentation: Playtesting Results*			*0 Tage*	*Mon 27.06.16*	*Mon 27.06.16*
77	*Report: Playtesting Chapter*			*0 Tage*	*Son 03.07.16*	*Son 03.07.16*
78						
79	**Final Presentation**			**13,38 Tag**	**Mon 04.07.16**	**Son 17.07.16**
80	Prepare Final Presentation					
81	Create Video					
82	Write Final Documentation					
83	Ship Final Game					
84	*Presentation: Final Presentation*			*0 Tage*	*Die 12.07.16*	*Die 12.07.16*
85	*Report: Consulsion Chapter*			*0 Tage*	*Son 17.07.16*	*Son 17.07.16*
86	*Report: Video*			*0 Tage*	*Son 17.07.16*	*Son 17.07.16*
87	*Report: Final Version*			*0 Tage*	*Son 17.07.16*	*Son 17.07.16*