

Polvin

Polvin - Intelligenter Staubsaugerroboter von Moonshot Cooperation

Polvin, ein Produkt der renommierten Moonshot Cooperation, repräsentiert einen Meilenstein in der Entwicklung von KI und Robotik auf internationaler Ebene. Die Firma ist weltweit für ihre wegweisenden Fortschritte in diesen Bereichen bekannt. Der Schlüssel dazu ist der innovative LimiterAI-Chip, der es ermöglicht, intelligente und eigenständig denkende KI in nahezu alle Alltagsprodukte zu integrieren.

Der Begriff "Limiter" bezieht sich auf spezielle Chipsätze im Design, die die Entwicklung der KI einschränken und somit eine globale Dominanzsituation durch künstliche Intelligenz verhindern. Dies erinnert an Szenarien wie Skynet in Terminator 1-6.

Polvin ist ein hochentwickelter Staubsaugerroboter, der in der Lage ist, Böden in unterschiedlichstem Gelände effizient zu reinigen. Ausgestattet mit leistungsstarken Bürsten, die Schmutz aufnehmen und in austauschbaren Tanks speichern, überwindet er mühelos Hindernisse dank seiner überdimensionierten Panzerketten.

Zur Interaktion mit seiner Umgebung verfügt der Roboter über zwei Displays. Das untere Display zeigt den aktuellen Zustand des Roboters durch Emojis an und fungiert gleichzeitig als Sensor zur Wahrnehmung der Umgebung. Das obere Display dient wahlweise als eine Akkuanzeige oder Lampe genutzt.

Polvin ist an diesem Punkt der Geschichte schon einige Jahre auf dem Markt und die spezifische Einheit des Spiels auch schon einige Jahre im Besitz einer privaten Person.

Rolle im Spiel

Polvin dient im Spiel als Gegner. Der Spieler ist im Vergleich zu ihm klein und gebrechlich weshalb dieser Feind als besonders bedrohlich erscheint. Der Roboter hat 3 deutlich unterscheidbare Zustände in diesem Spiel.

Der Happy Mode: Polvin macht das, was er am besten kann: Putzen. Erfährt durch seinen Bereich und putzt, gelegentlich unterbrochen von kurzen Pausen zum Laden seiner Batterien.

Der Curious Mode: Polvin hat etwas gesehen was unüblich ist und überblickt die Gegend um die Ursache hierfür zu finden.

Der Angry Mode: Polvin hat das Objekt seiner Kuriosität gefunden und stürzt sich darauf zu.

Polvin hat einige Schwachstellen die der Spieler mit Hilfe seiner Staubmäuse ausnutzen kann um den Roboter zeitweise außer Kraft zu setzen:

Blockieren der Zahnräder um ihn temporär zu verlangsamen.

Blockieren seines Sensors um ihn temporär zu erblinden.

Blockieren der Ladestation oder Dockstation um die Ladezeit zu verlängern.

Blockieren der Bürsten um für kurze Schaden zu verhindern.

Im verlaufe der Level könnte Polvin neue Fähigkeiten erlernen.